Requerimientos de usuario

1. Un usuario debe registrarse para acceder a las funcionalidades del software. Para registrarse debe proveer la siguiente información:
   1. Nombre completo
   2. Fecha de nacimiento
2. La información pública de un perfil de usuario debe incluir:
   1. Equipos a los que pertenece
   2. Historial de partidas jugadas por Warmatch
   3. Estadísticas personales por cada deporte
3. El usuario puede decidir mostrar u ocultar su historial de partidas y equipos a los que pertenece.
4. El usuario puede cambiar su nombre de usuario de manera libre.
5. Un usuario puede solicitar ser parte de un equipo.
6. La información pública de un equipo de usuarios debe incluir:
   1. Calificación grupal
   2. Cantidad de partidas jugadas
   3. Cantidad de partidas ganadas
   4. Cantidad de retos recibidos
   5. Cantidad de retos aceptados
7. Un equipo debe tener un único capitán
8. El administrador puede cambiar los roles de cada uno de los integrantes de un equipo.
9. Un usuario puede solicitar al administrador cambiar sus roles en el equipo.
10. Los equipos deben tener la cantidad mínima de jugadores según el deporte (esto era para los torneos, para no aceptar equipos incompletos)
11. Un usuario puede buscar a otros equipos o usuarios en base a los siguientes parámetros:
    1. Calificación grupal
12. Un usuario o equipo puede enviar, aceptar o rechazar una solicitud de reto de otro usuario o equipo.
13. Al aceptar un reto de otro equipo o usuario, este debe poder comunicarse usando la información de contacto previamente solicitada.
14. Al haber acordado un encuentro entre 2 equipos, dependiendo de la privacidad la información de éste se publica. Ésta incluye:
    1. Equipos involucrados
    2. Deporte
    3. Fecha y hora
    4. Lugar
15. Un usuario puede calificar a su rival después del encuentro

Requerimientos no funcionales

1. Compatibilidad.
2. El sitio web debe ser responsivo.​
3. Seguridad de usuario. El inicio de sesión será bloqueado y se enviará un correo de confirmación a la cuenta de correo asociada en caso de 5 intentos fallidos de autenticación.​